

# MISE Č05M06R11

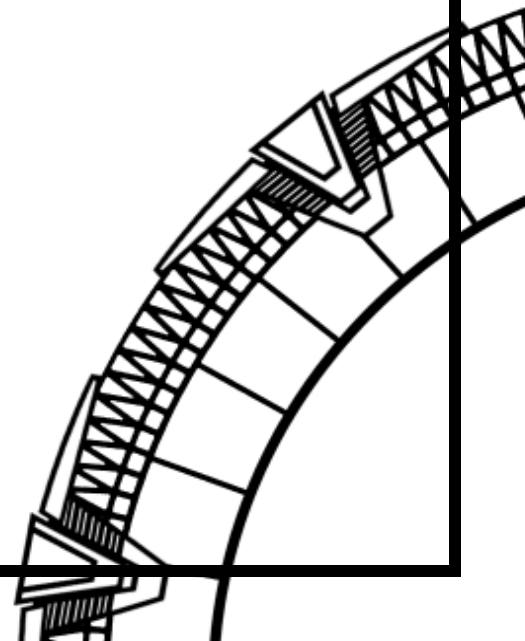


**MÍSTO:** Základna Atlantis

**VYSLANÝ TÝM:** CTSGÅ

**ZÚČASTNĚNÍ:**

- PLK. JANE TRESTRY
- PPLK. PETRA ÅLLERLEI
- DR. ÅNNA HYNEŠOVÁ
- DR. MARTIN PÍCHA
- PPOR. DALIBOR MOLENÁŘ
- NERAX KO'L HYROL





## POPIS MISE (OČIMA ZÚČASTNĚNÝCH):

Po příchodu Neraxe na Atlantis jsme měli práci nejprve s tím, abychom vysvětlili všem na Atlantis, Ronona nevyjímaje, přítomnost Wraitha. Je v naší přirozenosti nevěřit nikomu, kdo nás ještě před týdnem chtěl sníst. Poté, co většina pozemšťanů na tuto otázku rezignovala, jsme ještě den či dva lenošili a vydali se zase do práce. Přesněji řečeno do laboratoří.

Doktorka Weirová nás potřebovala k nějakému experimentu. Přestože jsme pochopili přítomnost Dr. Píchy, Dr. Hynešové i pplk. Allerlei, plk. Trestry a ppor. Molenář zatím svou účast nechápali. Ale pochopili. Dr. McKay v čele týmu vědců - programátorů a vojenských stratégů - pracoval na projektu nazvaném Virtualizace. Superpočítač, generující virtuální Atlantidu a virtuální osoby k ní připojené, měl sloužit jako výcvikový prostředek pro případ napadení Atlantis pěšími vojsky, ale i jako hra. Týmy se při osvobozování města snaží dosáhnout co nejlepšího skóre. Otestovat jsme to měli my a tým pplk. Shepparda. A jako typický scénář se nic nehodí víc než Wraithi. Dr. Weirová vysvětlila co se bude dít a Dr. McKay nám řekl, že k podobné situaci jako v Teal'cově případě dojít nemůže, a že jestli nás to uklidní, program zkontroloval i Dr. Zelenka a souhlasí s provedením. Simulace virtuálního připojení dopadly skvěle a my se tak mohli ujmout svých křesel. Plk. Trestry se ještě zeptala pplk. Shepparda, zda mu nevádí, že je nás dvakrát tolik, ale on odpověděl, že by jim nevádílo, ani kdyby nás bylo desetkrát tolik. Jelikož se to dalo vyložit jen jedním způsobem, usedli jsme do křesel se shodnou myšlenkou: Udolat je. Zvítězit! Porážku bychom v té chvíli rozhodně nesnesli.

Nerax se taky Virtualizace zúčastnil. Byl pod přísným dohledem, ale dr. Weirová to dala rozkazem. Byl to i svým způsobem menší test, jestli se dá Neraxovi věřit. Plk. Trestry moc nadšená nebyla, protože stále Neraxovi nevěřila a neustále ho sledovala. Byla připravena na cokoliv. Když se stroje zapojily, tak jsme se objevili na stejném místě. Slyšeli jsme střelbu. Byli to Wraithové. Každý zaujal svoji pozici a opětoval palbu. Wraithům se podařilo dostat na Atlantidu. Rozdělili jsme se do týmů po čtyřech. Plk. Trestry šla s Neraxem, pplk. Alerlei s dr. Píchou. Ppor. Molenář šel v týmu s pplk. Sheppardem, dr. Hynešovou a Rononem. Vše šlo docela dobře, ale v tom se vše vymklo kontrole. Jedna šipka prolétla nad plk. Trestry a pplk. Alerlei a svým paprskem je transportovala dovnitř a odlétala pryč.

Nebylo zbylí. Museli jsme je zachránit. Nasedli jsme do jumperů a vyrazili k úlu. Zamaskovaní jsme propluli vraty wraithského hangáru. Vysedli jsme a pod vedením Neraxe a Ronona jsme se vydali k celám. Ale ti programátoři přestavěli celý úl! A také nebyl bez chyb. Párkrát jsme si stoupli do prázdných textur.

„Nejlepší bude, dostaneme-li se na nějaké kontrolní stanoviště a já vás můžu navigovat.

Klidně u mě někoho nechte, ať máte jistotu,“ ozval se Nerax.

„Já bych mu nevěřil. Vrátil bych se k hangáru a začal znova,“ odporoval Ronon.

Chvilku jsme se dohadovali, každý stál za svým týmem a pak jsme se jednoduše rozdělili.

Kdo bude mít štěstí, ať dá vědět. Vyrazili jsme opět rozhořčení tým na tým.

Zatímco se ostatní snažili o záchranu dvou nešťastnic, ty se probudily ve wraithském vězení.



Hlavy měly jako po týden trvajícím mejdanu a první, co je napadlo bylo, že je škoda, že neunesli i Ronona, protože jeho nože by se jim teď dost hodily. Než ale mohly zkusit vymyslet nějaký plán, objevil se vysoký Wraith v koženém kabátě a s kosticemi ve vlasech. Ukázal na plk. Trestry a naznačil jí, aby ho následovala. Ta jen vrhla chlácholivým pohledem na pplk. Allerlei a jala se ho následovat. Česká vědkyně málem propadla panice: zběsile se vrhla k mřížím z organického materiálu a začala s nimi lomcovat. Když se trochu vybila, vzpomněla si, že se ani nepokusila prohrabat si kapsy. Ale bylo to marné: Wraithi byli důkladní a nenechali jí ani nitku. V tom se zpoza rohu vynořil další Wraith: pplk. Allerlei vydechla únavou, když si uvědomila, že tohle chlapíka zná.

Než se ho stačila na cokoliv zeptat, přišla k jejich vězení skupina čtyř Wraithů a vytáhla pplk. Allerlei k výslechu. Vedli jí dlouhou chodbou nejspíše do nějaké místnosti. Pplk. Allerlei při cestě zahlédla na stropě plk. Shepparda, který na ní hodil velmi vtipný obličej. Jelikož věděla, že celé je to jen simulace, avšak Sheppard, že je skutečný, začala se té situaci nezadržitelně smát. Ovšem tak to přesně Sheppard měl vymyšlené. Smích dokonale odvedl pozornost a Sheppard zaútočil, jak je zvyklý, ze vzduchu. Skočil na jednoho Wraitha a efektem domina svalil zbývající trojici k zemi. Šokovaného nepřítele Ronon označoval svou zbraní. Pplk. Allerlei nechápala, kde se vzali, vtom se jí plk. Trestry ozvala vysílačkou, že jsme s pomocí Neraxe zlikvidovali zbytek posádky a tito čtyři wraithi byli poslední. Nerax nás navigoval do hangáru.

Takže to na první pokus nedopadlo špatně. Bude asi nutné ještě poupravit skripty na wraithských lodích a takové drobnosti, ale jádro běží dobře. Dr. McKay se zkrátka opět vytáhl. Snad už nebudeme ztrácet tolik lidí přímo v terénu. A všichni určitě uvítají možnost se takhle odreagovat. Jediné, co nedopadlo nejlépe je snad jen vztah našeho týmu k týmu pplk. Shepparda. Nebo je to jen tím, že máme v týmu Wraitha? To si ještě užijeme...



## POPIS MISE (DR. WEIROVÁ):

Nejnovějším projektem, zavedeným na Atlantis dr. McKayem, je pokus zvaný Virtualizace. Jedná se o jakýsi тренаžér, ve kterém se týmy mohou setkat s našimi nepřáteli, aniž by byli skutečně ohroženi na životě. Věříme, že to napomůže ke zmenšení ztrát lidských zdrojů.



Sepsala pplk. Auerlei